



Università degli Studi di Genova
Dipartimento di Italianistica, Romanistica, Antichistica, Arti e Spettacolo (DIRAAS)
Via Balbi, 2 – 16126 Genova

VERBALE DELLA COMMISSIONE PER L’AFFIDAMENTO DI UN INCARICO DI LAVORO AUTONOMO

(Avviso rep. n. 5241 del 29/10/2024)

Il giorno 25 novembre 2024, dalle ore 17.30 alle ore 18.30, si riunisce in modalità telematica, attraverso la piattaforma Teams, la commissione per il conferimento di un incarico di lavoro autonomo, avente per oggetto lo “sviluppo e programmazione su Unity3D di un applicativo/gioco per dispositivi mobili o PC che prevede l'utilizzo di filtri in realtà aumentata. L'applicazione prevede anche la trasmissione e ricezione di dati da un dispositivo server provvisto di database aggiornabile e di interfaccia grafica web che si aggiorna in tempo reale durante l'utilizzo del gioco”.

La commissione è costituita dai professori Luca Malvasi (Presidente), Livia Cavaglieri, Andrea Aveto (Segretario).

La commissione stabilisce preliminarmente, sulla base del dettato del bando, i seguenti criteri per il conferimento dell'incarico e la relativa incidenza nella valutazione dei titoli dei candidati:

- Titolo di studio minimo per l'accesso: laurea magistrale = fino a un massimo di 40 punti;
- Comprovata esperienza professionale nel campo della realizzazione di interfacce videoludiche e tool videoludici educativi; comprovata esperienza professionale nel campo dei nuovi media interattivi; conoscenza di programmi informatici = fino a un massimo di 60 punti.

È pervenuta una sola domanda da parte della dott.ssa Maura Saccà.

La domanda è completa dei moduli A e B; è corredata dal curriculum vitae (attestante la formazione e l'attività professionale della candidata) e dalla copia del documento di identità.

La documentazione presentata dimostra che la candidata è in possesso dei requisiti richiesti.

In particolare, dal curriculum emerge che la candidata si è laureata nel 2020 con una tesi su Holomood, approfondendo i temi dell'integrazione di Unity 3D con visori di Realtà Aumentata, della comunicazione di applicazioni di Realtà Aumentata con piattaforme IoT tramite API, della gamification di spazi lavorativi fisici, della programmazione C# e dell'utilizzo di Hololens 1 (Visore di Realtà Aumentata). Tra il 2023 e il 2024 candidata ha inoltre frequentato un master in Game Design

per la valorizzazione del territorio e del patrimonio culturale presso l'Università di Camerino, conseguendo il massimo dei voti.

Sul fronte lavorativo, tra il 2019 e il 2024 la candidata ha lavorato come Advanced Software Engineer presso NTT Data Italia, sviluppando specifiche competenze nello sviluppo di esperienze in AR/VR in Unity e nel campo del Metaverso. Attualmente è Videogame Programmer Freelance presso We Are Muesli.

Considerata la documentazione indicata, si assegna alla candidata il seguente punteggio:

- titolo di studio minimo per l'accesso: laurea magistrale: 40 punti
- comprovata esperienza professionale nel campo della realizzazione di interfacce videoludiche e tool videoludici educativi; comprovata esperienza professionale nel campo dei nuovi media interattivi; conoscenza di programmi informatici: 50 punti.

Il punteggio totale conseguito dalla dott.ssa Maura Saccà in base ai criteri sopra indicati è pertanto di punti 90/100.

La commissione ritiene di assegnare l'incarico in oggetto alla dott.ssa Maura Saccà.

Luca Malavasi (Presidente)

Livia Cavaglieri

Andrea Aveto (Segretario)